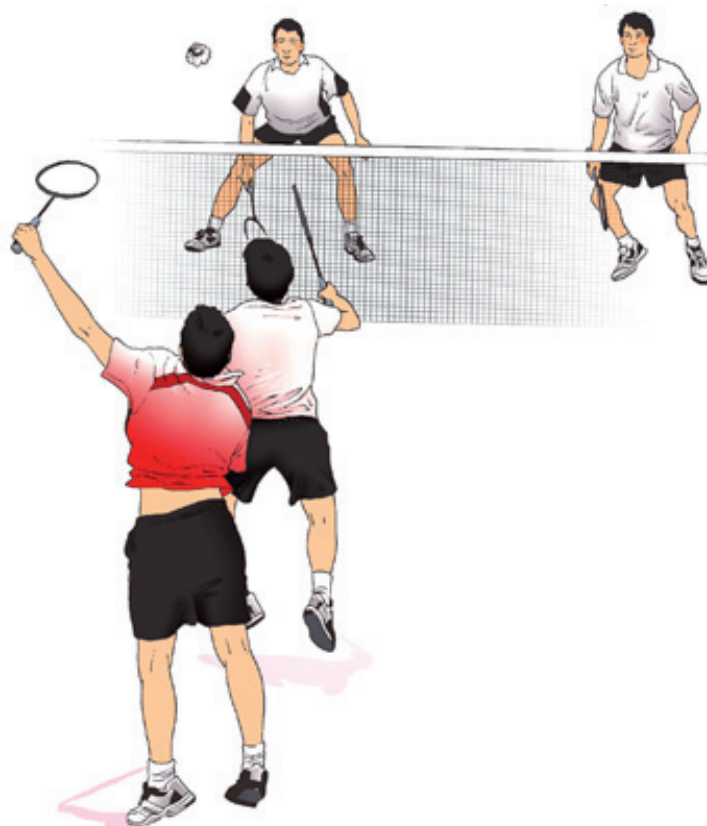


Le double

DUEL



Objectifs

Attaquer et défendre à deux.
Introduire progressivement les règles du jeu de double (comptage des points, dimension du terrain, mise en jeu).
Apprendre à arbitrer.

But pour l'enfant

Gagner le duel.

Organisation pédagogique

Le groupe :

- Par groupe de 6.
- Les groupes fonctionnent en autonomie : un arbitre, un scoreur et deux équipes de deux joueurs.

Le matériel :

- 1 terrain.
Le filet est à 1m 40.
- 1 raquette par joueur.
- 1 volant par groupe.

Consignes

Les 2 équipes font un match.
L'arbitre compte les points.
Les enfants changent de rôle.

Variables

- Une équipe relève les volants et se place en défense (chacun défend son demi terrain). L'autre équipe attaque et cherche à gagner l'échange (placement des joueurs dans l'espace avant et arrière).
- Même situation en 1 contre 1.

Veiller à

- Se positionner en fonction des trajectoires émises et reçues.
- Jouer ensemble : se répartir l'espace pour attaquer et défendre.