

Les volants brûlants

MOTRICITÉ GÉNÉRALE



Objectif

Occuper l'espace avec ses partenaires et viser les espaces laissés libres par les adversaires.

But pour l'enfant

Rempporter une manche.

Organisation pédagogique

Le groupe :

- 2 équipes.
- 1 arbitre.

Le matériel :

- 1 terrain.
- 3 volants par élève.

Consignes

Chaque manche dure 30 secondes. L'enseignant organise plusieurs manches et change les équipes. Au début de la manche, les équipes doivent se débarrasser le plus vite possible des volants brûlants en les envoyant dans le camp adverse. Les volants ne peuvent être lancés que l'un après l'autre. A la fin du temps, l'arbitre compte les volants dans chaque camp. L'équipe qui a le moins de volants dans son camp est déclarée vainqueur.

Variables

- Lancer par-dessus.
- Lancer en se plaçant à la ligne de service court.
- Attraper les volants et les lancer directement.

Veiller à

- Orienter la stratégie utilisée par les lanceurs (lancer loin des adversaires).
- Respecter le règlement.
- Respecter les partenaires et adversaires.
- Accepter le résultat.